

FICHE MÉDIATION

Le lien numérique

Contact : sarah.meslage@loire-atlantique.fr

Date 10/01/23	Cette animation a été imaginée lors du Digital Mardi par : Nadia Belloul (Médiathèque de Savenay) Amélie Bonnet (médiathèque de Gorges) Solène Chopin (Bibliothèque d'Indre) Christine Launay (Bibliothèques de Notre-Dame-des Landes et Fay de Bretagne)
Durée	1 séance de 45 minutes, 2 séances de 1h.
Lieu(x) de l'action	Bibliothèque/Médiathèque Vous pouvez imaginer cette animation hors-les murs : au sein d'une classe en groupe entier, au sein d'une BCD ou d'un CDI en demi-groupe. En centre de loisirs ou d'accueil périscolaire, en maisons des jeunes / local jeune. En centre social.
Thème	Le lien Le jeu Le numérique La musique
Présentation de l'action (contexte, intention)	Dans la cadre de la semaine bleue, vous avez réfléchi à un accueil de classe qui permettrait de se faire rencontrer plusieurs générations en impliquant des bénévoles que vous formerez en amont. Vous prévoyez deux autres ateliers découvertes le samedi après-midi autour de l'outil tablette et des différents types d'applis.
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> • Manipuler le support tablette • Donner le goût de la culture numérique • Découvrir les différentes fonctionnalités d'une tablette • Attirer de nouveaux publics • Lutter contre la fracture numérique
Public(s) ciblé(s)	Tout public à partir de 6 ans
Partenariats	BDLA (prêts de tablettes), ressources sur les applis École, éducation nationale, enseignants. Périscolaires, ALSH, CLSH
Moyens humains	5 personnes minimum.
Coût	<ul style="list-style-type: none"> • Les albums « histoires animées », Albin Michel, 15€ l'unité Histoires animées Appli gratuite • Appli : Thinkrolls Space 5.99€ • Appli Incredibox : 4.99€ • Appli Women : 2.99€

	<ul style="list-style-type: none"> • Appli la petite danseuse : gratuite <p>Vous voulez inscrire un IPAD au budget d'investissement : demander un IPAD de dernière génération (9 = 399.99€ ou 10 = 599.99€) + rajouter le prix d'une protection et un budget de fonctionnement de 100€ pour une carte App Store (elles existent aussi en 25€ et 50€).</p> <p>Apple TV : de 169.99€ à 219.99€</p>
Matériel	<p>De 5 à 10 Ipads</p> <p>4 tables</p> <p>Un espace avec mur blanc, surface de couleur claire</p> <p>Un espace avec des assises basses.</p> <p>Un rétroprojecteur / 1 Apple TV /1 câble HDMI</p> <p>Les albums : Histoires animées (entre 1 et 5)</p> <p>Applis installées : histoires animées, la petite danseuse, Thinkrolls Space, Incredibox, Women.</p>
Déroulé de la séance	<p>Pour la séance avec les scolaires (CE2/CM) :</p> <p>Accueil (enlever les manteaux et s'asseoir)</p> <p>Vous pouvez garder la classe entière. (15 minutes)</p> <p>Introduction : Présentez-vous, souhaitez la bienvenue à la classe.</p> <p>Vous expliquez que l'animation va se dérouler en sous-groupes et que les enfants pourront manipuler les tablettes.</p> <p>Vous expliquez l'objet tablette :</p> <p>Il s'agit d'un outil qu'on appelle numérique, qui permet de faire beaucoup de choses (vous pouvez laisser répondre les enfants). On peut faire des recherches, dessiner, écouter de la musique, regarder des films, de la TV, jouer à des jeux et lire.</p> <p>En bibliothèque, on peut venir s'informer, apprendre, se divertir, lire, jouer, discuter et les tablettes sont un outil qui le permettent.</p> <p>Qu'est-ce qu'une appli ? C'est un programme informatique qui forme une petite icône qu'il faut toucher pour ouvrir.</p> <p>Quels types d'applis ? Plein : des jeux vidéo, des applis pour dessiner, faire de la musique, téléphoner, envoyer des messages, lire, pour regarder des films, pour aller sur sa banque, pour prendre le bus ...</p> <p>En bibliothèque, on se concentre sur plutôt sur des applis qui ont un rapport avec le livre et la lecture, la culture, les spectacles, la musique, les jeux, ou le quotidien parfois.</p> <p>Une appli doit être téléchargée pour être utilisée. Il y en a des payantes et de gratuites.</p>

	<p>1. Démonstration à la classe entière Vous montrez l'appli « histoires animées » avec un album en écran projeté.</p> <p>2. Manipulation en petits groupes (30 minutes) Vous expliquez que la classe va être divisée en 4 groupes répartis sur un nombre équivalent de table. Vous pouvez aussi établir vos règles d'utilisation : tablette pour 2 ou 3 enfants, tablette dans les mains de la bibliothécaire avec écran projeté. Vous montrez que vous ne collez pas vos yeux à l'écran, que vous vous tenez confortablement sans courber le dos.</p> <p>Chaque groupe va tester 1 à 2 applis sur un panel de 4 :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Thinkrolls Space : jeu de logique • Incredibox : création musicale • Women : documentaire • La petite danseuse : réalité augmentée <p>Vous pouvez inviter les enfants à revenir pour les séances du samedi où ils pourront tester les 2 autres applis non vues pendant la séance scolaire et être prescripteurs des applis qu'ils connaissent aux autres.</p> <p>Pour les séances tout public : préparer 2 créneaux d'1h.</p> <p>Vous répartissez 4 tables (ou espace assis) pour 1 appli et un espace projeté où vous présentez « Histoires animées ». Vous invitez le public à changer d'espace à peu près toutes les 12 minutes.</p>
Supports de communication	<p>Comme il s'agit d'une animation interne, vous pouvez faire un retour dans le bulletin municipal pour valoriser les activités de la bibliothèque en dehors des heures d'ouverture.</p> <p>Préparer une communication habituelle (flyers, affiches, réseaux sociaux, site Internet) pour les animations, vous pouvez viser les écoles, structures d'accueil de l'enfance et adolescence, structures sociales, associations de loisirs et de pratiques artistiques et culturelles, Maison France Service, structures communales/intercommunales. Commerces proches.</p>
Évaluation fréquentation, souci technique ...)	<p>Faites des bilans chiffrés à chaque séance. Évaluer à chaud les réactions des enfants en séance scolaire. Évaluer vos éventuels soucis techniques. Vous pouvez reprendre les bases de votre travail pour intégrer à votre programmation événementielle une heure du conte numérique, une animation jeunesse numérique.</p> <p>Vous pouvez reprendre cette base et changer les applis dans des contextes d'autres événements annuels : Nuit de la Lecture, Printemps des Poètes, semaine de la Francophonie, Partir en livre, rentrée Littéraire, halloween, Noël ...</p>