

FICHE MÉDIATION

La nature c'est quoi ?

Contact : sarah.meslage@loire-atlantique.fr

Date 16/01/24	Cette animation a été imaginée lors du Digital Mardi par : Laetitia Carabin (Médiathèque de Trignac) Christine Lerendu (Médiathèque de Sainte-Luce sur Loire) Fabrice Mazelle (Médiathèque de Saffré)
Durée	1 séance de 45 minutes 1 séance de 1h 1 séance de 1h30
Lieu(x) de l'action	Bibliothèque/Médiathèque Vous pouvez imaginer cette animation hors-les murs : au sein d'une classe en groupe entier, au sein d'une BCD en demi-groupe. En centre de loisirs ou d'accueil périscolaire.
Thème	L'écologie La nature Le développement durable
Présentation de l'action (contexte, intention)	Dans le cadre d'un projet avec l'école publique, des accueils de classe avec le numérique ont été imaginés pour deux classes de niveaux différents : un double niveau (GS-CP) et une classe de CM1.
Objectifs	<ul style="list-style-type: none">• Manipuler le support tablette• Donner le goût de lire• Sensibiliser aux enjeux climatiques et environnementaux• Observer la nature sur le territoire• Renforcer le lien bibliothèque – école
Public(s) ciblé(s)	Jeunesse entre 5 et 11 ans
Partenariats	BDLA (prêts de tablettes), ressources sur les applis École, BCD, éducation nationale, enseignants Périscolaires, ALSH, CLSH
Moyens humains	3 à 4 personnes min. (collègues, aide des bénévoles, faire une demande auprès des DGA/DGS pour des heures avec un agent périscolaire sur ces accueils)
Coût	<ul style="list-style-type: none">• Whisperies (appli gratuite avec achats intégrés)• Seek appli gratuite• J'aime les patates appli gratuite• Birdie Memory, le livre 19.90€ avec appli gratuite

	<p>Vous voulez inscrire un IPAD au budget d'investissement : demander un IPAD de dernière génération (9 = 399.99€ ou 10 = 599.99€) + rajouter le prix d'une protection et un budget de fonctionnement de 100€ pour une carte App Store (elles existent aussi en 25€ et 50€).</p> <p>Apple TV : de 169.99€ à 219.99€</p>
Matériel	<p>De 1 à 10 Ipad Un rétroprojecteur / vidéoprojecteur Une surface blanche ou de couleur claire Ou 1 Apple TV</p> <p>Applis installées : Whisperies, Seek, J'aime les patates, Birdie Memory</p>
Déroulé de la séance	<p>Les séances se déroulent sur 45 minutes. Accueil (enlever les manteaux et s'asseoir) Vous pouvez garder la classe entière ou faire 2 demi-groupes. (Possibilité de prévenir l'enseignant en amont pour avoir des groupes déjà constitués).</p> <p>Introduction : Présentez-vous, souhaitez la bienvenue à la classe. Expliquez les consignes si demi-groupes. Vous gardez 1 groupe pour l'animation, le second groupe peut aller en lecture libre avec une bibliothécaire, une bénévole ou les accompagnants. Après 25 minutes, on échange.</p> <p>1. Whisperies</p> <p>Le premier accueil a lieu avec la classe de GS-CP. Vous expliquez l'objet tablette : Il s'agit d'un outil qu'on appelle numérique, qui permet de faire beaucoup de choses (vous pouvez laisser répondre les enfants). On peut faire des recherches, dessiner, écouter de la musique, regarder des films, de la TV, jouer à des jeux et lire.</p> <p>Vous pouvez aussi établir vos règles d'utilisation : tablette pour 2 ou 3 enfants, tablette dans les mains de la bibliothécaire avec écran projeté. Vous montrez que vous ne collez pas vos yeux à l'écran, que vous vous tenez confortablement sans courber le dos.</p> <p>Vous choisissez 1 histoire interactive à faire défiler en écran projeté Vous pouvez faire venir les enfants à côté de vous deux par deux pour manipuler. Vous pouvez faire une manipulation libre avec plusieurs enfants par tablette (2-3). Ex d'histoires choisies : La chenille ; 1.2.3 Coccinelle ; Audrey et l'araignée aventurière. (RQ : Whisperies comprend une partie payante par abonnement). Sur l'appli, vous avez le choix de couper le son et la voix de narration et de conter vous-même l'histoire.</p> <p>Vous pouvez former des groupes de 3 max. Si vous avez un nombre de tablette limitée, divisez le groupe en deux avec un temps de lecture libre.</p>

	<p>2. Seek</p> <p>Le deuxième accueil se déroule avec la classe de CM1 et a lieu en extérieur : jardin de lecture ou jardin de l'école, parc à proximité. (RQ : l'appli fonctionne avec la caméra, utiliser un téléphone avec un partage de connexion Wifi au besoin). Vous formez 4 groupes avec 1 adulte accompagnateur dans chaque groupe et 1 tablette par groupe. Vous reprenez l'explication et l'usage d'une tablette du premier accueil. Vous chargez chaque groupe de compléter un challenge. Les challenges se composent de plusieurs missions pour repérer un chiffre déterminé d'oiseaux, d'insectes, de plantes, d'animaux.</p> <p>Vous stoppez l'exploration au bout de 40 minutes pour un bilan. Vous pouvez créer un lien avec les collections de la médiathèque.</p> <p>3. Birdie Memory et/ou J'aime les patates</p> <p>Vous pouvez accueillir la classe de CM1 en amont pour leur présenter l'appli et les former rapidement à l'utilisation. Après 20 minutes, la classe de GS-CP arrive. Les plus grands montreront le livre et l'appli aux plus petits. Vous répartissez des petits groupes en fonction du nombre de tablettes. Vous pouvez faire des groupes de lecture simple également en attendant que les tablettes se libèrent.</p> <p>Si vous n'avez qu'un seul Ipad, faites 5 groupes et faites l'animation numérique pour 1 groupe pendant que les 4 autres font de la lecture libre.</p> <p>RQ : L'illustratrice de Birdie Memory, Léna Mazilu, est basée à Redon, une occasion de réfléchir à un accueil ou une animation plus poussée construite en sa compagnie.</p> <p>Vous pouvez également faire une démonstration projetée du jeu « j'aime les patates » en alternant les joueurs.</p>
Supports de communication	Comme il s'agit d'une animation interne, vous pouvez faire un retour dans le bulletin municipal pour valoriser les activités de la bibliothèque en dehors des heures d'ouverture.
Évaluation fréquentation, souci technique ...)	Faites des bilans chiffrés à chaque séance. Évaluer à chaud les réactions des enfants. Évaluer vos éventuels soucis techniques. Vous pouvez reprendre les bases de votre travail pour intégrer à votre programme d'action culturelle, une heure du conte numérique, une animation jeunesse numérique, un temps fort communale/intercommunale autour de l'écologie et de l'environnement.