

FICHE MÉDIATION

Créativité et numérique en EHPAD

Contact : sarah.meslage@loire-atlantique.fr

Date 16/01/24	Cette animation a été imaginée lors du Digital Mardi par : Anne Achi (Médiathèque de Clisson) Délia Gruita (BDLA)
Durée	1 séance de 1h30.
Lieu(x) de l'action	EHPAD Foyers- logement Locaux d'association accueillant des personnes âgées ou Bibliothèque/Médiathèque
Thème	La créativité Le lien intergénérationnel La rencontre
Présentation de l'action (contexte, intention)	Dans le cadre de la semaine bleue, vous accompagnez le projet d'une classe de CM1 à l'EHPAD pour une animation autour des tablettes, le but étant de faire les enfants avec les aînés et autour de l'objet numérique. L'animation est calibrée pour 1 classe et un groupe de 10 résidents.
Objectifs	<ul style="list-style-type: none">• Manipuler le support tablette• Créer du lien avec des personnes isolées• Être en adéquation avec la société et ses évolutions• Renforcer le lien bibliothèque – école
Public(s) ciblé(s)	Jeunesse à partir de 9-10 ans Seniors
Partenariats	BDLA (prêts de tablettes), ressources sur les applis École, BCD, éducation nationale, enseignants EHPAD, animateur social, CCAS, CLIC
Moyens humains	2 bibliothécaires 1 enseignant 1 animateur EHPAD Des accompagnateurs (parents d'élèves) 2 minimum.
Coût	<ul style="list-style-type: none">• Appli Mixerpiece 2.99€• Appli Petites choses (n'est plus disponible à l'achat) peut être remplacée par l'appli Windosill 3.99€• Appli Entre les lignes gratuite• Appli Photobooth mini gratuite <p>Vous voulez inscrire un IPAD au budget d'investissement : demander un IPAD de dernière génération (9 = 399.99€ ou 10 = 599.99€) + rajouter le</p>

	<p>prix d'une protection et un budget de fonctionnement de 100€ pour une carte App Store (elles existent aussi en 25€ et 50€).</p> <p>Apple TV : de 169.99€ à 219.99€</p>
Matériel	<p>6 Ipads Un rétroprojecteur / vidéoprojecteur Une surface blanche ou de couleur claire Ou 1 Apple TV 1 adaptateur HDMI pour connecter la tablette au vidéo/rétroprojecteur 2 espaces distincts et séparés notamment en raison du bruit</p> <p>Applis installées : Mixerpiece, Windosill, entre les lignes, photobooth mini</p>
Déroulé de la séance	<p>La séance se déroule sur 1h30. Accueil (enlever les manteaux et s'asseoir) L'animation se déroule avec la classe entière :</p> <p>En amont : il peut y avoir un travail préparatoire dans la classe pour présenter ce qu'est un EHPAD et qui sont les résidents qui y vivent.</p> <p>Vous expliquez que l'animation va se dérouler en sous-groupes et que les enfants pourront manipuler les tablettes. Vous composez 5 groupes avec des nombres équivalents d'enfants et de seniors (2 seniors, 5 élèves, 1 adulte). Chaque groupe aura un signe distinctif (foulards, pins, badges ...).</p> <p>Introduction :</p> <p>Vous proposez un petit jeu (brise-glace) pour que les participants fassent connaissance dans leur équipe : donner son prénom, sa plus grosse bêtise et son plat préféré, puis deviner ou se souvenir de qui est qui. (15 minutes)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Petites choses : il s'agit d'un jeu pour enfants à destination des plus petits (dès 3 ans) : avec des manipulations simples (click), il faut une quinzaine de minutes à compléter les énigmes et cela permet de découvrir un jeu poétique. RQ : si vous n'avez pas l'appli « petites choses », vous pouvez utiliser l'appli Windosill qui est un jeu basé sur des énigmes et des manipulations simples. 2. Les groupes sont ensuite invités à jouer à Mixerpiece, une appli qui permet de créer différents personnages : le but est de créer une œuvre collective à projeter à la fin. Chaque équipe va créer une œuvre avec un vote à la fin. Tour à tour, les tablettes sont reliées au vidéoprojecteur pour diffuser ce qu'il se passe dans chaque groupe. A la fin, 1 prix est remis dans 5 catégories (avec des récompenses en bonbons ou gâteaux) : <ul style="list-style-type: none"> • La plus jolie • La plus drôle • La plus colorée • La plus minimaliste

	<ul style="list-style-type: none"> • La plus poétique <p>3. Un jeu collectif avec les lettres « Lire entre lignes » : c'est une appli avec plusieurs types de jeux littéraires comme les dingbats, les anagrammes, les contrepets et les M. et Mme. laisser en jeu libre et alterner avec une animation Photobooth Mini. (possibilité d'avoir une mini imprimante Bluetooth pour imprimer en direct les photos).</p>
Supports de communication	Comme il s'agit d'une animation interne, vous pouvez faire un retour dans le bulletin municipal pour valoriser les activités de la bibliothèque en dehors des heures d'ouverture.
Évaluation fréquentation, souci technique ...)	<p>Faites des bilans chiffrés à chaque séance. Évaluer à chaud les réactions des enfants. Évaluer vos éventuels soucis techniques. Vous pouvez reprendre les bases de votre travail pour intégrer à votre programmation événementielle une heure du conte numérique, une animation jeunesse numérique.</p>